

Profundiza: Campus TIC

Parque Científico-Tecnológico de Gijón, 2011

Breve introducción al Software Libre

Miriam Ruiz - Fundación CTIC

miriam.ruiz@fundacionctic.org

Índice



¿Qué es el software?



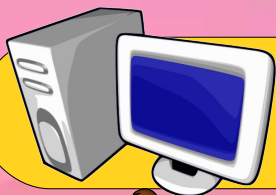
La libertad en el software



Las 4 libertades



Más cosas sobre Software Libre



Ejemplos de Software Libre



El Conocimiento Libre

¿Qué es el **software**?

- El ordenador tiene una parte sólida, llamada **hardware**, que es la que vemos.
- También una parte lógica, representada por unos y ceros, que no vemos, que llamamos **software**.
- El software incluye los programas, pero también los datos, imágenes, sistema operativo, etc.
- Al contrario de lo que ocurre con el hardware (la parte física), copiar un programa o los datos es muy fácil y no tiene apenas coste.

La libertad en el software



- La libertad consiste en poder hacer todo aquello que no cause perjuicio a otros.
- En sí mismo, copiar o modificar un programa o datos no tendría por qué perjudicar a nadie.
- El motivo por el que muchos programas de ordenador no se pueden copiar o modificar, es porque la ley no deja hacerlo.
- El Software Libre garantiza las libertades de las personas, y se puede usar, mejorar y compartir sin limitaciones.

Las 4 libertades del Software Libre



Libertad 0: **Usar** el programa para lo que se quiera, sin restricciones



Libertad 1: **Analizar** el programa y usar los conocimientos obtenidos



Libertad 2: **Compartir** el programa con quien se quiera



Libertad 3: **Mejorar** y modificar el programa, y publicar los cambios

Libertad de uso



- El Software Libre se puede usar para lo que se quiera, sin ningún tipo de limitación.
- No se puede discriminar a ninguna persona o grupo de personas, ni restringir el uso del programa para una finalidad determinada.
- Se puede usar el programa comercialmente, si se quiere.
- Tiene que estar permitido también hacer un uso privado del programa (usarlo en tu casa sin que nadie se tenga que enterar de que lo usas).

Libertad de análisis



- Se ha de disponer del **código fuente** de los programas para analizar qué hacen y cómo lo hacen, o para modificarlos.
- En una analogía con la comida, **el código fuente sería la receta**. Ésta no se come, pero es imprescindible para saber cómo se ha hecho la comida, qué contiene o hacer variaciones.
- Tiene que ser posible **estudiar lo que hace** el programa, y también aplicar libremente los conocimientos que se obtengan de su análisis.

Libertad de **copia**



- Se puede compartir el programa con quien se quiera, sin limitación.
- Se puede distribuir el programa en CD o DVD, o en cualquier otro medio.
- Se puede difundir públicamente el programa, por ejemplo poniéndolo en una página web.
- Le puedo pasar el programa a quien yo quiera, sin tener que pedir permiso o informar a nadie.
- Puedo pasárselo a quien quiera gratis, o cobrando dinero por ello.

Libertad de **modificación**



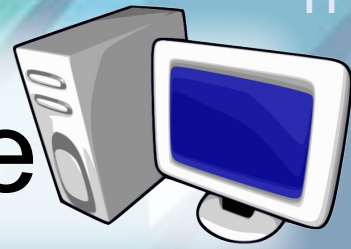
- Se puede modificar el programa como se quiera.
- Se puede mejorar el programa, traducirlo, cambiarle los iconos, personalizarlo, modificar lo que no nos guste, etc.
- Se puede compartir con quien se quiera la versión modificada del programa.
- No es necesario que pida permiso a nadie para modificar el programa, ni que informe a nadie de los cambios que he hecho.

Más cosas sobre Software Libre



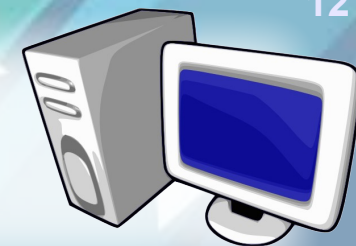
- El Software Libre **no tiene por qué ser gratuito**, aunque a menudo lo sea.
- Puedo venderle un programa de Software Libre a quien quiera, siempre que alguien me lo quiera comprar.
- Existen empresas muy importantes que trabajan con Software Libre.
- Hay contabilizados más de 50.000 programas exitosos de Software Libre, algunos usados por millones de personas, otros por unas decenas

Ejemplos de Software Libre



- **Sistemas operativos:** Linux (Ubuntu, Debian,...), FreeBSD, etc.
- **Navegadores web:** Mozilla Firefox, Google Chrome
- **Ofimática:** LibreOffice (antes OpenOffice)
- *Imágenes:* Pinta, GIMP, Inkscape
- **Edición de vídeo:** Kino, OpenShot, Kdenlive
- **Visualización de vídeo:** VLC, Mplayer, Xine
- **Muchas más cosas:** Juegos, servidores, etc.

OpenOffice / LibreOffice



- **Writer**: Procesador de textos similar en funcionalidad a Microsoft Word y WordPerfect.



- **Calc**: Hoja de cálculo similar Microsoft Excel o Lotus 1-2-3.



- **Impress**: Impress es un programa de presentación similar a Microsoft PowerPoint o Keynote de Apple.



- **Base**: Programa de manipulación de bases de datos similar a Microsoft Access.



- **Draw**: Editor de gráficos vectoriales y herramienta de diagramación, similar a Microsoft Visio y comparable en características a las primeras versiones de CorelDRAW.



- **Math**: Programa para la creación y edición de fórmulas matemáticas, similar a Microsoft Equation Editor.

El Conocimiento Libre



- En la actualidad, se puede tener cualquier tipo de contenido en formato digital (películas, fotos, libros, música, datos,...).
- El Conocimiento Libre consiste en **aplicar este mismo concepto de libertad a otros tipos de contenidos que no son programas.**
- Como ejemplos de casos de éxito, se pueden citar las licencias Creative Commons, la Wikipedia, Open Street Map, el movimiento Open Data, etc.

Profundiza: Campus TIC

Parque Científico-Tecnológico de Gijón, 2011

Breve introducción al Software Libre

Miriam Ruiz - Fundación CTIC

miriam.ruiz@fundacionctic.org

Licencia de esta presentación

Copyright © 2011, Miriam Ruiz

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 (CC-by-sa 3.0) license. You can use, copy, modify, merge, remix, distribute, display, perform, sublicense and/or sale it freely under the conditions defined in that license.

See <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>