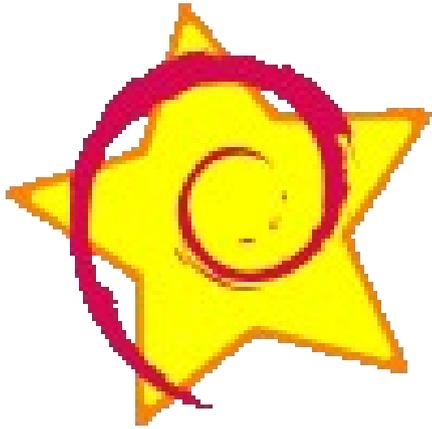


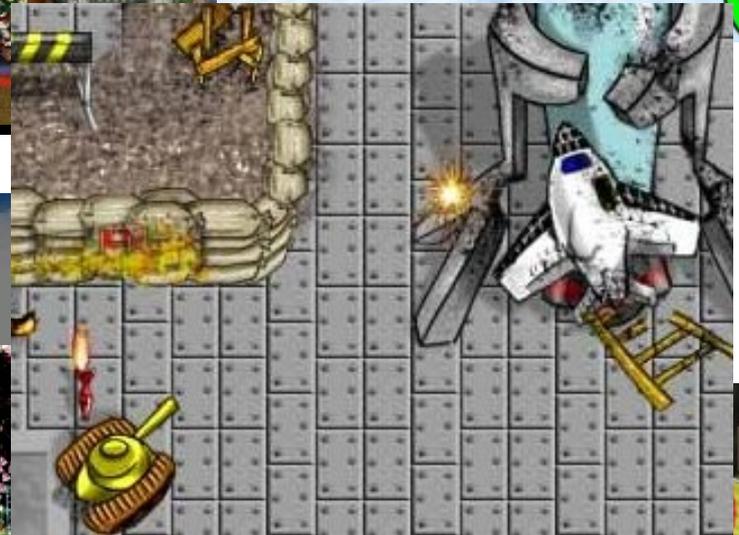
Alicante, 2008



Debian Open Rating System

Miriam Ruiz <miriam@debian.org>

¿Qué juegos le pongo a mi sobrina?



¡Cuidado, peligro!



Violencia

Sexo

Drogas

Lenguaje

...

Nivel de dificultad



Nivel de madurez intelectual
Capacidades psicomotrices

Edutainment



¿Qué habilidades ayuda a desarrollar?
¿Me sirve para que aprenda algo?

Pan European Game Information

- Age Ratings:
 - Standard: 3+, 7+, 12+, 16+, 18+
 - Portugal: 4+, 6+, 12+, 16+, 18+
- Content Description: Bad Language, Discrimination, Drugs, Fear, Sex, Violence, Gambling
- Used in 32 european nations
- Legally enforced in some of them

Entertainment Software Rating Board

- Similar to Motion Picture Rating Board
- Ratings:
 - Early Childhood
 - Everyone
 - Everyone 10+
 - Teen
 - Mature 17+
 - Adults Only 18+
 - Rating Pending

TIGRS

- For independent game developers
- Rating Categories:
 - Violence: Cartoon, Fantasy, Realistic, Bloodshed, Sexual Violence
 - Alcohol/Drugs: Alcohol, Drugs, Tobacco
 - Sex/Nudity: Nudity, Sexual Themes, Sexual Violence
 - Miscellaneous: Language, Humor, Gambling

Sistema de clasificación

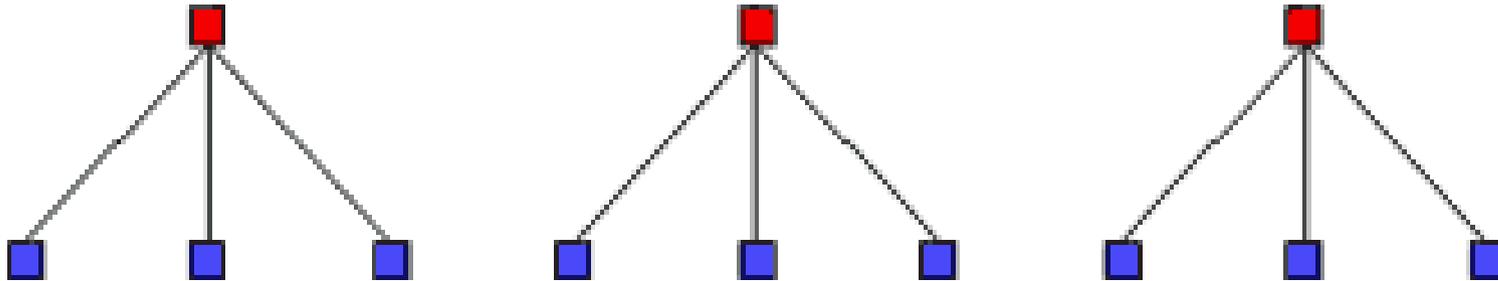
- Contenidos que me gustaría evitar
- Habilidades necesarias para jugar
- Aspectos positivos del juego
- Personalizable
- Adaptado a Debian
- Multicultural
- Objetivo
- Extensible
- Libre
- Sencillo
- Gratis
- Voluntario

DebTags



Información estructurada
Diferentes aspectos de los programas
Extensible

Aspectos y Etiquetas



Facet::Tag

¿Qué características quiero describir?

- Violencia
- Contenidos sexuales
- Temas sensibles
- Experiencias sensoriales
- Nivel de madurez intelectual
- Habilidad psicomotriz
- Tipo de relaciones sociales
- Habilidades que puede desarrollar
- Contenidos educativos

Violencia

- Cantidad
 - Nada (none)
 - Muy poca (minor) / Opcional
 - No realista (non-realistic) / Opcional
 - Realista (realistic) / Opcional
- Calidad
 - Contra objetos
 - Contra animales o seres vivos irracionales
 - Contra humanos/as o seres vivos racionales
 - Contra otros/as jugadores/as / Opcional

Contenidos sexuales

- Nada (none)
- Insinuación (innuendo)
- Desnudos / Opcional
- No realista (non-realistic) / Opcional
- Realista (realistic) / Opcional
- Violencia sexual (violent) / Opcional

Relaciones sociales

- Ninguna (none)
- Cooperativas (cooperation)
- Competitivas (competition)
- De poder (domination)
- Manipulativas (manipulation)

Temas delicados

- Guerra (war)
- Terror (horror)
- Crueldad (cruelty)
- Muerte (death)
- Contra valores sociales (breaks-social-values)
- Genocidio (genocide)
- Juego y apuestas (gambling)
- Religión (religion)
- Política (politics)
- Drogas (drugs)
- Discriminación (discrimination)
- Se burla sobre la religión (mocks-religion)

Factores sensoriales

- Visualmente impactante (visual-shocking)
- Parpadeos (visual-flashing) -> epilepsia!
- Auditivamente impactante (audio-shocking)
- Sangriento (bloody) / Opcional
- Apto para daltónicos (color-blind-usable)
- Apto para ciegos (blind-usable)
- Apto para sordos (deaf-usable)

Capacidad intelectual necesaria

- Nivel de madurez
 - Fase sensorimotor (sensorimotor) -> 0-2 años
 - Fase preconceptual (preconceptual) -> 2-4 años
 - Fase intuitiva (intuitive) -> 4-7 años
 - Fase concreta (concrete) -> 7-12 años
 - Fase formal (formal) -> 11 años-adultez
- Da tiempo ilimitado para pensar (time-to-think)

Capacidades psicomotrices (I)

- Tipo de movimientos corporales necesarios
 - Locomotrices (locomotor)
 - No locomotrices (non-locomotor)
 - Manipulativos (manipulative)
- Por voz (voice)
- Nivel de coordinación necesario
 - Bajo (low-coordination)
 - Síncrono (synchronous-coordination)
 - Asíncrono (asynchronous-coordination)
- Movimientos lentos (slow-movements)

Capacidades psicomotrices (II)

- Movimientos lentos (slow-movements)
- Precisión
 - En el tiempo (accurate-time)
 - En los movimientos (accurate-movements)
- Reflejos rápidos (quick-reflexes)

Habilidades que desarrolla

- Visión espacial (spatial)
- Coordinación mano-ojo (coordination)
- Habilidades lógicas (logic)
- Abstracción (abstraction)
- Múltiples tareas (multitask)
- Estrategia (strategy)
- Liderazgo (leadership)
- Decisiones rápidas (responsiveness)
- Habilidades sociales (social)
- Creatividad (creativity)
- Ritmo (rhythm)
- Habilidades musicales (music)

Contenidos educativos

- Idiomas (lenguajes)
- Tecnología (technology)
- Geografía (geography)
- Historia (history)
- Ciencias, física, química (science)
- Ciencias sociales (social)
- Matemáticas (mathematics)
- Programación (programming)

Conclusiones

- Infraestructura: DebTags
- Valora:
 - Aspectos negativos
 - Habilidades necesarias
 - Aspectos positivos
- Extensible
- Soporte multicultural
- Libre

Gracias



Preguntas

Miriam Ruiz <miriam@debian.org>